

1. Wykorzystując instrukcje sterujące (break, continue) stwórz pętlę, która dla zmiennej (np. i) zmieniającej się od 1 do 1000 wyświetli wartość i, ale:
a) jeśli wartość jest podzielna przez 3 to nie wyświetli tej wartości
b) jeśli wartość jest podzielna przez 77 to przerwie działanie pętli

2. Wypisz wartość sinusa /cosinusa dla kątów w zakresie 1 – 90, rodzaj funkcji trygonometrycznej użytkownik ma podać z klawiatury

3. Stwórz tabliczkę mnożenia, która w nieskończoność będzie wyświetlała tabliczkę mnożenia dla kolejnych liczb podawanych przez użytkownika liczby muszą być w przedziale <1, 10>