

Zadania na pętle

Napisz programy, które będą zawierały funkcje i pętle:

1. Dla 10 kolejnych liczb naturalnych wyświetli sumę poprzedników.
Oczekiwany wynik: 1, 3, 6, 10, 15, 21, 28, 36, 45, 55
2. Napisz program, który będzie rysował choinkę 3-poziomową, a długość najdłuższego wiersza będzie podawana z klawiatury, np. dla wartości 6 choinka będzie wyglądała tak”

```
#
##
###
####
#####
#
##
###
####
#####
#
##
###
####
#####
```

3. Stwórz kwadrat o określonej wielkości (wprowadzanej z klawiatury) z litery X. Przykładowo dla wielkości 3 kwadrat powinien wyglądać jak poniżej:
XXX
XXX
XXX
 - a. dodając pojedyncze litery X do siebie i printując w zagnieżdżonych pętlach
 - b. wykorzystując zamiast jednej z pętli mnożenie stringów