

1. Napisz skrypt php obsługujący następujący formularz: Naciśnięcie przycisku Wyślij powinno spowodować wyświetlenie na ekranie komunikatu „Witaj imię nazwisko jesteś uczniem klasy klasa”, gdzie odpowiednio imię, nazwisko, klasa pobrane z formularza. Naciśnięcie przycisku Czyść spowoduje wyczyszczenie formularza.

imię:

nazwisko:

klasa:

-
-
-

2. Napisz skrypt, który spowoduje zapisanie danych pobranych z formularza do pliku tekstowego.
3. Dodaj do formularza przycisk Zobacz, który spowoduje wyświetlenie zawartości pliku utworzonego w poprzednim zadaniu.
4. Utworzyć dwa pola testowe do podania imienia i nazwiska oraz przycisk wyślij.
 - a. zabezpieczenie, żeby nie wysyłało przed wpisaniem wartości
 - b. zamiana, aby pierwsza litera z imienia i nazwiska były duże reszta małe
 - c. Ma tworzyć login: pierwsza litera imienia i nazwisko
 - d. Zabezpieczenie przed wprowadzaniem cyfr
 - e. wyświetla się: Witaj **Imię Nazwisko**. Twój login : **login**.
5. Napisać skrypt, który będzie zawierał trzy pola typu numerycznego i przycisk "oblicz". W pola wprowadzane są kolejno parametry równania kwadratowego $y=ax^2+bx+c$. Po wciśnięciu przycisku wyliczane są miejsca zerowe funkcji.
6. Napisz skrypt rejestracja.php. Pola login (tekstowe), pole hasło i powtórz hasło (typu password), przycisk rejestruj. Po wciśnięciu przycisku jest sprawdzane, czy wartość w polu hasło i powtórz hasło są takie same, jeżeli nie wyświetlany jest komunikat "hasła niepoprawne", jeżeli tak to login zapisywany jest do pliku login.txt, a hasło do pliku haslo.txt w taki sposób, że każdy login i hasło jest wpisywane w osobnej linii.
7. Wykorzystaj pliki tekstowe z zadania 6 i zrób skrypt do logowania. (Pole tekstowe do podania loginu i pole password do podania hasła). Po wciśnięciu przycisku zaloguj skrypt porównuje wpisany login i hasło z tymi zapisanymi w plikach (np loginowi z trzeciej liniiki pliku login.txt, odpowiada hasło z trzeciej liniiki pliku haslo.txt). Jeżeli wprowadzony login i hasło są poprawne wyświetla się komunikat "witaj", jeżeli nie "wprowadziłeś błędne dane".
8. Wstaw trzy pola typu radio i opis do nich odpowiednio piesek, kotek, małpka. Po zaznaczeniu konkretnego pola i wciśnięciu przycisku "wyświetl" na stronie ma się wyświetlić odpowiednie zdjęcie kotek.jpg, piesek.jpg lub małpka.jpg.
9. Wyświetl po przecinkach, wszystkie liczby całkowite nieujemne, mniejsze od liczby wysłanej formularzem. Zabezpiecz formularz przed wprowadzaniem liczby mniejszej od zera.
10. Liczbę całkowitą wysłaną formularzem, wyświetl w odwrotnej kolejności cyfr.
11. Liczbę całkowitą nieujemną wysłaną formularzem, wyświetl w notacji systemu dwójkowego.

12. Napisz trzy skrypty zliczające kolejne liczby naturalne od 1 do 10 za pomocą pętli for, while oraz do ... while.
13. Korzystając z instrukcji switch case napisz skrypt obliczający sumę, różnicę, iloczyn albo iloraz dwóch liczb
14. Korzystając i instrukcji warunkowej napisz skrypt, który wypisze największą z trzech liczb.
15. Napisz skrypt, którego zadaniem jest obliczenie ilorazu dwóch liczb, gdy obydwie liczby są większe od 10, różnicy, gdy jedna z nich jest mniejsza od 10 a druga większa od 10, iloczynu, gdy przynajmniej jedna jest mniejsza od 10 i sumy we wszystkich pozostałych przypadkach.
16. Napisz skrypt, który obliczy sumę wszystkich liczb całkowitych parzystych przedziału domkniętego $\langle a, b \rangle$. Liczby a, b wprowadzone z formularza.
17. Napisz skrypt sprawdzający czy podana liczba jest liczbą pierwszą.