

Wstęp

PHP jest językiem skryptowym działającym po stronie serwera. Osadza się go w kodzie HTML w postaci bloków ograniczonych znacznikami `<?php ?>`, które są przekształcane na HTML podczas każdorazowego odświeżenia strony. Kod PHP jest wykonywany po stronie serwera, który interpretuje składnię i wysyła odpowiednio zmodyfikowany kod HTML. Użytkownik strony może zobaczyć jedynie efekt, nie mając wglądu do napisanego przez nas skryptu.

Język PHP stworzony został w 1994 roku przez Rasmusa Lerdorfa. Jest to produkt Open Source, czyli każdy ma swobodny dostęp do jego kodu źródłowego, który można dowolnie modyfikować i rozprowadzać. Strona główna PHP wraz ze szczegółową specyfikacją to www.php.net.

Instalacja środowiska do nauki PHP

Wszelkie skrypty napisane w języku PHP wykonywane są po stronie serwera, po czym przeglądarką użytkownika otrzymuje przetworzony kod HTML. Łatwo się domyślić, że bez takiego serwera, zawierającego interpreter PHP, nic nam nie zadziała.

Należy więc pobrać i zainstalować jeden z dostępnych pakietów – my będziemy pracowali na **XAMPP**-ie, którego zainstalowaliście już wcześniej. Żeby serwer działał musimy go najpierw włączyć. Jeśli w pasku skrótów po prawej stronie nie ma ikonki serwera, należy znaleźć i uruchomić plik `xampp-control.exe` oraz uruchomić serwer Apache. Żeby sprawdzić, czy poprawnie uruchomiliśmy serwer, włączamy przeglądarkę i wpisujemy adres `http://localhost/`. Jeśli pojawi się strona powitalna, znaczy to, że wszystko jest gotowe do rozpoczęcia nauki.

Jeszcze kilka słów o strukturze w **XAMPP**. Wchodząc do katalogu, w którym zainstalowaliśmy serwer, interesować nas będą głównie dwa miejsca. Jedno nazywa się **htdocs**, do którego wrzucamy wszelkie pliki, które mają być dostępne pod adresem `http://localhost/`.

Jeśli natomiast chcemy podzielić naszą pracę na kilka kategorii, w katalogu tym stworzymy nowy katalog, który nazwyjemy dowolnie, np. zmienne. Wszystkie pliki w katalogu „zmiennie” będą dostępne pod adresem <http://localhost/zmienne/>.

Wybieramy edytor tekstu

Mamy już gotowe środowisko, które przetworzy napisany przez nas kod. Przy tej okazji rodzi się pytanie, gdzie pisać ten kod? W dowolnym edytorze tekstu. W każdym jest to możliwe, ale niekoniecznie wygodne. Są specjalnie pisane w tym celu programy, które podpowiadają struktury funkcji, kolorują składnie, umożliwiają kodowanie w wielu formatach itp., są to np. Notepad++, Brackets, PsPAD itp.