

Zadania 3 - pętle

Skrypt 8

Napisz skrypt, który zmieni nazwy wszystkich plików w zadanym katalogu (parametr wywołania skryptu), do których posiadamy prawo zapisu, przez dopisanie dodatkowego członu .old.

Wcześniej kasuje wszystkie pliki, które mają już takie rozszerzenie.

Skrypt 9

Napisz skrypt który tworzy nowe pliki w zadanym katalogu (parametr wywołania skryptu), według listy umieszczonej w pliku (drugi parametr wywołania skryptu). Nowe pliki mają pustą zawartość.

Jeżeli któryś plik już istnieje, to nie jest niszczone.

Skrypt powinien sprawdzać :

- czy liczba podanych parametrów jest równa 2
- czy istnieje plik z listą

Jeśli któryś warunek nie jest spełniony skrypt powinien się zakończyć po wyświetleniu odpowiedniego komunikatu

Skrypt 10

Napisz skrypt, który usuwa wszystkie pliki w zadanym katalogu (parametr wywołania skryptu), poza plikami wykonywalnymi, mającymi ustawiony bit execute.

Skrypt powinien sprawdzać czy liczba podanych parametrów jest równa 1 i czy istnieje zadany katalog.

Jeśli warunek nie jest spełniony skrypt powinien się zakończyć po wyświetleniu odpowiedniego komunikatu

Skrypt 11

Napisz skrypt numerujący wszystkie pliki w zadanym katalogu (parametr wywołania skryptu), do których mamy prawo wykonywania (execute), przez dodanie dodatkowego członu rozszerzenia o postaci .numer_kolejny.

Skrypt 12

Skrypt łączy w jeden wszystkie pliki należące do zadanego katalogu (parametr wywołania skryptu), o zadanym rozszerzeniu (drugi parametr skryptu). Kolejność, w jakiej pliki są łączone jest nieistotna. Treść każdego pliku poprzedzona jest nagłówkiem z jego nazwą.