

Zadania

1. Sprawdź i zanotuj wartości zmiennych środowiskowych dla aktualnego użytkownika
2. Napisz skrypt o nazwie **skrypt**, który zapisze do pliku **/tmp/katalog** zawartość katalogu **/etc**, następnie wyświetli zawartość tego pliku za pomocą dowolnego edytora tekstu, po zakończeniu pracy edytora plik zostanie skasowany.
3. Zmodyfikuj skrypt **skrypt** tak, aby podczas wykonywania poszczególnych operacji na ekranie pojawiały się informacje o tym, jaka operacja jest w danej chwili wykonywana. Skrypt nazwij **skrypt1**.
4. Zmodyfikuj skrypt **skrypt1** tak, aby wyświetlał zawartość katalogu podanego przez użytkownika. Jeśli użytkownik nie poda żadnej nazwy na ekranie powinien pokazać się odpowiedni komunikat i skrypt kończy działanie.

Skrypt nazwij **katalog2**.

Przed wykonaniem dalszych zadań zaloguj się jako root

5. Utwórz plik tekstowy o nazwie **opis** informujący o działaniu polecenia **passwd**.
6. Napisz skrypt **haslo**, który po wywołaniu polecenia **passwd**, w pierwszej kolejności wyświetli zawartość pliku **opis**, a następnie wykona polecenie **passwd**.
7. Utwórz alias, który zastąpi polecenie **passwd** utworzonym przez siebie skryptem.

Jakiego polecenia użyłeś?

8. Zmodyfikuj skrypt **haslo** tak, żeby komunikat wyświetlał się tylko dla zwykłego użytkownika. Skrypt nazwij **haslol**.
9. Napisz skrypt o nazwie **adduser**, który zastąpi polecenie systemowe, w ten sposób, że przed uruchomieniem właściwego polecenia wyświetli się plik tekstowy podający informacje o działaniu wywołanego polecenia.

Zaprezentuj nauczycielowi działanie wszystkich skryptów. Na zakończenie wykasuj wszystkie utworzone skrypty.

Zadania

1. Napisz skrypt, którego zadaniem będzie usunięcie pliku o nazwie **plik1**, a następnie (gdy pierwsze zadanie powiedzie się) usunięcie pliku **plik2**. Po wykonaniu tych operacji ma się pojawić komunikat potwierdzający usunięcie obu plików. W przypadku gdyby **plik1** nie istniał, na ekranie ma się pojawić odpowiedni komunikat. Zapisz skrypt pod nazwą **s1**.
2. Zmodyfikuj skrypt **s1**, tak aby w przypadku nieistnienia pliku **plik1** nie wyświetlał się komunikat systemowy. Zapisz skrypt pod nazwą **s2**.
3. Zmodyfikuj skrypt **s2** tak, aby użytkownik mógł podawać nazwy obu plików do skasowania. Zapisz skrypt pod nazwą **s3**.
4. Napisz skrypt, który po uruchomieniu przez dowolnego użytkownika wyświetli powitanie „**Witaj <nazwa użytkownika>**”, a następnie poprosi o potwierdzenie chęci skasowania zawartości katalogu domowego użytkownika. Jeżeli użytkownik potwierdzi chęć skasowania ma wyświetlić się napis „**Kasuję zawartość**” i skasować zawartość katalogu domowego. Jeżeli użytkownik odpowie przecząco następuje wyjście z programu i odpowiedni komunikat. Zapisz skrypt pod nazwą **s4**.
5. Napisz skrypt, który narysuje prostokąt o długościach boków podanych przez użytkownika. Zapisz skrypt pod nazwą **s5**.